ZŠ a MŠ KUBATOVA

ŠKOLNÍ ČASOPIS
KUBÍK

KUBATOVSKÝ MASTERCHEF
Reportáž z kuchařské soutěže
ČTĚTE NA STRANĚ 2-3

HRY A VIDEOHRY
Jaká byla nejlepší hra roku 2025? Jak se tvoří videohry?
ČTĚTE NA STRANĚ 7

Letní vydání



Vítejte u letního vydání časopisu Kubík. V tomto čísle se vám budeme chlubit. Ke konci roku se konalo mnoho soutěží, ve kterých naši žáci zabodovali. Je skvělé, že na naší škole najdeme úspěšné sportovce, zručné zdravotníky, znalé dějepisce a geografy, výtečné kuchaře, šikovné redaktory, výbornou hudební kapelu, finančně gramotné žáky a prostě nadané děti. Ani se nám sem snad všichni nevešli.
V letním vydání přinášíme i kulturní tipy na léto, letní trendy, tipy na hry a filmy i oblíbené zajímavosti o zvířatech.
Přejeme krásné léto!

autor článku:
ALENA PECHOVÁ



Kubík je stříbrný!





Náš školní časopis Kubík se zúčastnil **jihočeského krajského kola soutěže školních novin a časopisů – Školní časopis roku 2026**. Tato soutěž se v jižních Čechách těší veliké oblibě a tradičně v našem kraji bývá nejvíce soutěžících.

Školní redakce posílají do soutěže dvě čísla z aktuálního školního roku, která posoudí odborná novinářská porota. O tom, jak jsme v soutěži dopadli, se dozvídáme vždy až na konci května na slavnostním vyhlášení soutěže. Slavnostní vyhlášení výsledků soutěže letos proběhlo v pátek 29. května 2026 ve studentském klubu Kampa. Na dopoledním programu se sešli zástupci soutěžních školních redakcí. My jsme tam tentokrát vyrazili s Elou a Vájou. Dopolední program přinesl zajímavosti o evropských příležitostech pro mladé, například vyprávění o studiu v Granadě. Chtěla bych pochválit i studentskou rockovou kapelu, která nám zpříjemnila dopoledne. A pak už přišel vrchol programu - vyhlašování výsledků. Napjatě jsme očekávali, jak jsme dopadli. Bylo pro nás obrovským překvapením, že jsme se poprvé umístili na medailovém místě. Náš časopis Kubík získal krásné **2. místo** v kategorii školních časopisů vydávaných žáky II. stupně základních škol. Celá redakce Kubíku je nadšená! Děkujeme!

autor článku:
ALENA PECHOVÁ

Redakce

Časopis Kubík vychází na ZŠ a MŠ Kubatova.

Šéfredaktorka: Mgr. Alena Pechová

Autory většiny **fotografií** jsou učitelé/žáci ZŠ a MŠ Kubatova.

Redaktoři

6. třída:
Anežka Laichmanová

7. třída:
Helena Holceplová
Pavel Mikulášek
Jan Čermák
Jakub Knittl
Adéla Matušová
Jan Novák
Ella Pantoflíčková

8. třída:
Valentýna Pitnerová
Ela Mazurová

9. třída:
Sofie Boháčová

Hosty v tomto čísle byli:

Mgr. Dědič
Mgr. Kalianková
Mgr. Nejedlá
PaedDr. Tóthová
Mgr. Škuthanová

Kubatovský Masterchef

Letos se uskutečnila dlouho očekávaná a pro nás netradiční akce Kubatovský MasterChef. Tato kuchařská soutěž přilákala mnoho soutěžících, soutěžit však mohl vždy jen jeden tým za třídu. V některých třídách tak dokonce muselo proběhnout třídní kolo soutěže, aby se rozhodlo, kdo bude soutěžit ve školním kole. Každá třída mohla vyslat maximálně tříčlenný tým. Nakonec soutěžily všechny třídy od 3. do 8. ročníku, jedna 9. třída a dokonce i jedna 2. třída.
Tématem soutěže byly nepečené dezerty. Soutěžící museli připravit sladký pokrm bez použití trouby, směli si ale například rozehřát čokoládu na sporáku. Na přípravu, servírování a úklid svého pracovního místa měli 60 minut. Dohromady se konala 3 soutěžní kola, která byla rozdělená po ročnících - v prvním kole soutěžily 7. a 8. třídy, v druhém kole se předvedly 5. a 6. třídy a jedna 9., v posledním kole zazářili žáčci 2. třídy a s nimi 3. a 4. třídy.

Dezerty ochutnávala porota složená ze čtyř dospělých a čtyř dětských porotců. Dětští porotci byli na každé kolo losováni dětským parlamentem. Hodnotil se vzhled, servírování, chuť, složitost a originalita dezertu.
Z každého kola vzešly 3 vítězné soutěžní týmy, které na konci soutěže získaly diplom a sladkou odměnu.

Náš redaktor Kuba byl jedním z porotců soutěže:
„Měl jsem štěstí a stal jsem se porotcem v prvním kole MasterChefa. Tedy hodnotil jsem 7. a 8. ročník. Musím říct, že všem se to moc povedlo. Chtěl bych však vyzdvihnout 7.B, která měla krásně zdobené a chutné mochi. Jinak prozradím i to, co měly ostatní třídy: 8.A měla Kozlův mls, svačinu pro sportovce, 8.B lotuskový dezert se šlehačkou, kávou a ovocem a 8.C lotuskový cheesecake. Ze 7. ročníků jsem ochutnal oreový zákusek v misce od 7.A, již zmíněné mochi od 7.B a jahodový mls od 7.C.“

Redaktorka Sofi si naopak vyzkoušela roli soutěžící:
„Letos jsem se vzácně zúčastnila soutěže jako soutěžící, a ne jako porotce. S mojí spolužačkou Adri jsme recept plánovaly trochu na poslední chvíli, ale moc se nám povedl. Dělaly jsme lotuskový dezert, kdy jsme vrstvily rozdrcené lotus sušenky s krémem z mascarpone a banánem, následně celé polité čokoládou. Žádný velký „fail“ se nám asi nestal, jen možná když nám nefungovala plotna a musely jsme rozehřívat čokoládu u kluků vedle. S naším výtvorem jsme vybojovaly krásné 3. místo. Celkově si myslím, že tato akce byla moc povedená, i podle toho, jak velká byla účast většiny tříd.“

Redaktorka Ela si zkusila soutěž v oboru, kterým se jednou bude živit.
„Nedávala jsem tomu nějaké velké naděje, nikdy jsem v žádné školní soutěži neuspěla a tady jsem se jen přihlásila, protože si přeji být cukrářka. A nepečené dezerty jako téma? No to jsem aspoň musela zkusit. A ještě než jsem zjistila svou výhru, už tehdy jsem na sebe byla pyšná, ať už jen na svou odvahu, protože jsem to po všech těch neúspěších nevzdala a zkusila to znovu. A vyplatilo se. Jsem na sebe pyšná a v mém přání být cukrářkou pokračuji a nevzdávám se.“

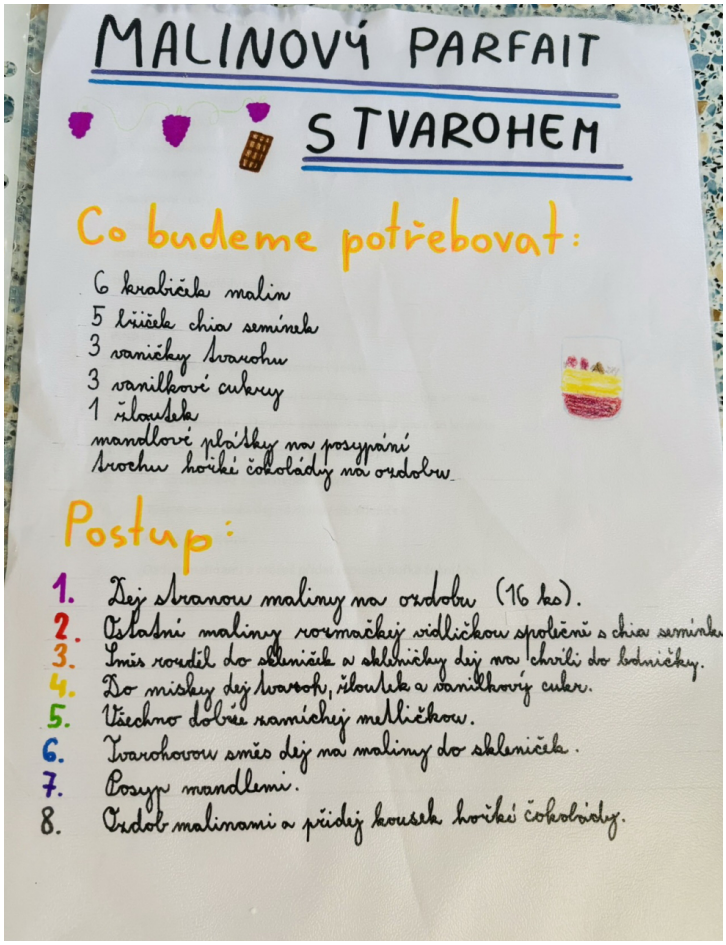
A jak to tedy celé dopadlo?
Zde je žebříček vítězných tříd:
1. soutěžní den:
1. místo 7.B
2. místo 8.B
3. místo 7.C
2. soutěžní den:
1. místo 5.A
2. místo 5.C
3. místo 9.A
3. soutěžní den:
1. místo 4.B
2. místo 2.A
3. místo 3.A

autor článku:
SOFIE BOHÁČOVÁ
třída 9.A


autor článku:
JAKUB KNITTL
třída 7.C


autor článku:
ELA MAZUROVÁ
třída 8.B


Jeden z vítězných receptů


MALINOVÝ PARFAIT
S TVAROHEM
Co budeme potřebovat:
6 krabiček malin
5 lžiček chia semínek
3 vaničky tvarohu
3 vanilkové cukry
1 žloutek
mandlové plátky na posypání
trochu hořké čokolády na ozdobu
Postup:
1. Dej stranou maliny na ozdobu (16 ks).
2. Zbylé maliny rozmačkej vidličkou společně s chia semínky.
3. Smís rovnáš do skleniček a skleničky dej na chvíli do ledničky.
4. Do misky dej tvaroh, žloutek a vanilkový cukr.
5. Všechno dobře zamíchej metličkou.
6. Tvarohovou směs dej na maliny do skleniček.
7. Posyp mandlemi.
8. Ozdob malinami a přidej kousek hořké čokolády.

Skvělý malinový parfait od 4.B








1. soutěžní den

2. soutěžní den




3. soutěžní den










Soutěž Mladý zdravotník

V pondělí 27. dubna 2026 proběhlo na Výstavišti v Českých Budějovicích oblastní kolo soutěže Mladý zdravotník. Naši školu reprezentovalo družstvo z I. i II. stupně. Mladí záchranáři z I. stupně museli ošetřit např. zapíchnutý hřebík, popáleniny, poskytnout 1. pomoc člověku v bezvědomí a transportovat zraněného.

I. stupeň reprezentovali: Anna Bendová - 5.A, Viktorie Kněžínková - 5.A, Veronika Nová - 5.A, Kateřina Prokůpková - 5.A, Zbyněk Sýkora - 5.A, Matouš Jirků - 5.C
II. stupeň reprezentovali: Darina Jakešová - 7.C, Ella Rybecká - 7.C, Šárka Bošková - 8.B, Barbora Musilová - 8.C, Adriana Rybecká - 9.A, Sofie Boháčová - 9.A

Družstvo z I. stupně se umístilo na krásném 2. místě. Soutěžící z II. stupně se umístili na 3. místě. Předběhli je pouze soutěžící z Gymnázia Jírovcova a z Červeného kříže. Všem soutěžícím patří velká gratulace.

autorka: Mgr. Pavlína Škuthanová

Redaktorka Sofi Boháčová nám poví víc o soutěži a a o tom, jaká stanoviště měl II. stupeň.
„V soutěži je 5 stanovišť. Na každém je nějaká situace hraná studenty nebo členy ČČK. Musíte situaci vyřešit, ošetřit člověka, komunikovat s ním, zavolat správně záchranku, u II. stupně je při špatném ošetření určitých úrazů nejhorší



možnost smrt. Okolo vás chodí porotci, kteří pozorují každou věc, co děláte, jestli ji děláte správně, jak rychle jste zareagovali atd.
Na II. stupni letos na stanovišti 1 byly dvě ženy, jedna v bezvědomí a nedýchala a druhá s otevřenou zlomeninou nohy. Na stanovišti 2 byla žena s astmatem, které se špatně dýchalo, a žena s tepenným krvácením. Na stanovišti 3 byl muž, který špatně dýchal, a museli jsme zjistit, že se bouchl železnou tyčí do hrudi, a ještě žena, která měla popáleninu. Stanoviště 4 byla obvazová technika - pro každého člena týmu byl jeden raněný, který měl nějaké zranění, u kterého je potřeba obvaz, například zlomená ruka, rána v oku, zlomené zápěstí atd.
Na 5. stanovišti byl transport. Nejdříve jsme museli jakoukoliv technikou přenést jednoho člena týmu 15 metrů daleko a poté jsme dělali zotavovací polohu na modelovi.“

autor článku:
SOFIE BOHÁČOVÁ
třída 9.A



Kuba Lád září na mapě úspěchů

Letošní školní rok přinesl skvělou zprávu. Náš spolužák Jakub Lád z 9.B dosáhl během své docházky na ZŠ a MŠ v Kubatově ulici nejen vynikajícího prospěchu, ale také významných úspěchů v dějepisných a zeměpisných soutěžích.
Kuba vyhrál krajské kolo Geografické olympiády a jako jeden z nejlepších mladých geografů kraje se probojoval do celostátního kola. Tam mezi účastníky z celé republiky obsadil výborné 13. místo s úspěšností 78 %. Geografická olympiáda patří mezi náročné soutěže, které prověří nejen znalosti zeměpisu, ale i schopnost přemýšlet v souvislostech, pracovat s mapami a orientovat se v aktuálním dění ve světě. Kubův výsledek je proto o to cennější.
Ve školním roce 2025/2026 Kuba také zvítězil v okresním kole Dějepisné olympiády v I. kategorii (ZŠ a VG) a v krajském kole následně obsadil krásné 4. místo. Kubo, moc gratulujeme a přejeme hodně dalších úspěchů i na střední škole!

autor: Mgr. Filip Dědič



foto: Jakub Lád

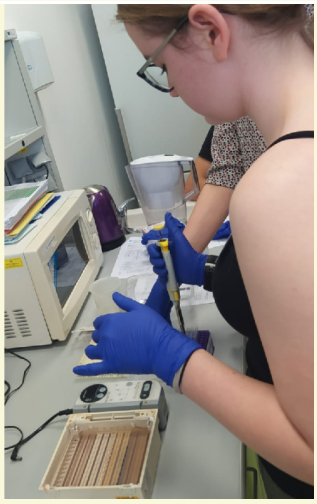
Setkání nadaných žáků





Dne 25. března 2026 jsme se zúčastnili Setkání nadaných žáků se stejnými zájmy v JVTP. Měli jsme možnost nahlédnout do prostředí, kde se tvoří, podporují a realizují vědecko-technické nebo podnikatelské nápady.

Tato akce měla nesmírně zajímavý program, který byl zaměřen na práci s moderními technologiemi a byl rozdělen na 2 části.
Dopoledne bylo vyplněno interaktivním programem Virtual - Lab s využitím VR brýlí. Vyzkoušeli jsme si, jak poskytnout první pomoc v různých situacích, sestavovali

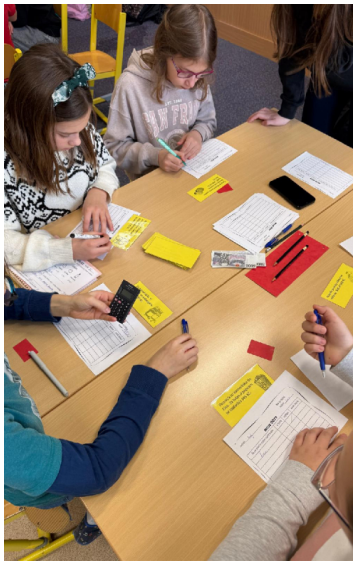


jsme buňky z jednotlivých organel a orgánové soustavy z jednotlivých orgánů. Čekala nás taktéž technická výzva a to sestavení plicního ventilátoru a mnoho dalších aktivit, to vše za využití virtuální reality.
Odpoledne jsme se přesunuli do laboratoří Genlabs, kde se uskutečnila 2. část programu. Tato část byla zaměřena na práci v laboratoři a podnikání. Extrahovali jsme vlastní DNA a dozvěděli jsme se spoustu nových informací o genomu člověka. Nakonec jsme si vyzkoušeli zakládání start-upu, jak svoje podnikání propagovat a vyslechli jsme si úspěšné a originální podnikatelské příběhy přímo od odbornice na marketing.
Akce se nám moc líbila, byla hezky připravená a doporučili bychom ji všem dětem, které hledají odpovědi na složitější témata z oblasti medicíny, vědy a podnikání.
autorky: Mgr. Veronika Nejedlá a PaedDr. Janka Tóthová

Finanční gramotnost

Soutěž
Letos se konal již 15. ročník soutěže Finanční gramotnosti, která stále nabývá na popularitě a úspěšnosti. Školní kolo se odehrálo již před Vánocemi a od té doby další postup nejspíše sledoval pouze náš tříčlenný tým,
který dále postoupil do okresního kola a první části krajského kola. Okresní kolo probíhalo téměř stejně jako to školní a to formou online testu s několika možnostmi výběru. Rozdíl byl jen v tom, že se na počítači do soutěže přihlásil pouze jeden člověk a vypracoval to spolu s týmem. Kubatovský tým měl to štěstí se dostat i do 1. části kola krajského, kde se vytvářela prezentace na předem zadané téma. Toto téma samozřejmě souviselo s finanční gramotností a letos se týmy věnovaly především rodinnému rozpočtu a spoření. Náš tým tedy tuto prezentaci dokončil a odeslal. Bohužel se však do dalších kol nedostal a tak zbývala jen možnost sledovat další průběh přes online stránky soutěže. Na tyto stránky byste se určitě měli podívat i vy, pokud vás téma finanční gramotnosti nebo cokoli souvisejícího zajímá.

Mediální projekt
K tématu finanční gramotnosti se letošní rok vázal i mediální projekt, na kterém se podílely letošní 4. a 8. třídy. Na prvním i druhém stupni se objevilo



několik stanovišť. Ty postupně žáci s učiteli obcházeli, vzdělávali se formou her a prozkoumávali různá zákoutí světa financí. Program byl samozřejmě na 1. i 2. stupni odlišný, aby odpovídal věkové kategorii pracujících žáků, ale zpětná vazba byla téměř vždy stejná: „Dobrý.“ Mně se to tedy osobně líbilo moc a těším se i na příští rok. Podobný názor měla i moje sestra ze třetí třídy, která je bohužel zapomnětlivá, a tak mi žádné konkrétní aktivity neprozradila. Inu, zůstaňte (finančně) gramotní a mějte hezký den.

autor článku:
HELENA HOLCEPLOVÁ
třída 7.B





Pohár rozhlasu

V květnu se naši žáci zúčastnili **Poháru rozhlasu**. Je to každoroční soutěž základních škol. Okresní kolo se konalo 15. května a krajské kolo se uskutečnilo 29. května.
Naši žáci a žákyně soutěžili v kategorii starší žáci a žákyně. Pro kluky byly disciplíny: 60 m, 1500 m, výška, dálka, koule 4 kg, 4x60 m a pro holky: 60 m, 800 m, výška, dálka, koule 3 kg, 4x60 m.
V okresním kole se naše škola umístila na 2. místě, a tak si zajistila místo v krajském kole. Tam jsme se umístili na **krásném 3. místě**. Gratulujeme!

A teď slovo od našich účastníků ze 7.B.



Rozhovor s Tobiášem Karlem Štěbetákem:
Kolik vás na soutěži bylo od nás ze školy?
Bylo nás tam devět.
Kolik tam bylo škol?
V okresním kole 20, v krajském asi 8 - 9 škol.
Jaké místo jste získali v krajském kole?
Obdrželi jsme 3. místo z krajského kola a máme pohár.

Kluci vystavili pohár ve vestibulu školy, kde si ho můžete také prohlédnout.

autor článku:
JAN ČERMÁK
třída 7.C



autor článku:
PAVEL MIKULÁŠEK
třída 7.B



Kapela Kečup



Jsme děti z jedné třídy 4.A, které mají rády muziku, kamarádství, legraci a hlavně kečup! V říjnu jsme založili kapelu a v březnu postoupili z Jihočeského kola dětské Porty do celostátní soutěže. Soutěžili jsme spolu se 45 uskupeními a jednotlivci. Celý den jsme si moc užili a večer čekali na výsledky. Bylo to napínavé. Nakonec bereme 2. místo a pozvání na festival Třebsínské zvonění.

autorka: Mgr. Alena Kalianková



Letní trendy 2026

Toto léto nám přinese teplo, slunce, zábavu a také nové trendy! Letos zvítězil minimalismus a elegance. Pokud se chcete držet trendů, neočekávejte heavy make-up, výrazné vlasy a upnuté oblečení. Tento rok vyhrává **přirozená krása**, něžný make-up, většinou pastelové nehty a volnější oblečení. A tím nemyslím vytahané mikiny, tepláky atd., ale elegantní jemné kousky s drobnými vzory.

Barvy:
karamel, středně modrá, zářivá šeříková, hroznová, olivová, jadeitová, pouštní růžová, glaciální zelená, červená, citrusová.

1. Udržitelnost – Organické, recyklované a šetrné materiály zůstávají v centru pozornosti, móda podporuje ekologicky uvědomělý životní styl.

2. Technologie v módě – Chytré látky a oblečení, které mění barvu podle teploty či osvětlení, budou zvýrazňovat inovativní design.

3. Oversized střihy – Volné, pohodlné kousky kombinující komfort se stylem jsou stále populární.

4. Retro inspirace z 90. let a let po roce 2000 – Vrací se pytlovité džíny, capri kalhoty, živé barvy a originální designy.

5. Klasické doplňky a originální detaily – Klobouky, krajky, výrazné náhrdelníky a kabelky v nadměrných velikostech.

Na rovinu vám říkám, že já osobně na trendy kašlu, a vy hlavně noste, co se vám líbí a v čem se budete vy cítit nejlépe. Myslete hlavně na sebe a nerešte, co si myslí ostatní. Nesnažte se zapadnout, protože pak se ztratíte. Buďte originální a hlavně sví. Krásné léto!

autor článku:
ELA MAZUROVÁ
třída 8.B



Galapágy



foto: dobrodruh.sk

My, žáci sedmých ročníků, jsme byli na zeměpisné prezentaci od pana Tomáše Kubeše. Ještě než začnu, doporučil bych vám navštívit jeho webovky www.tomaskubes.cz.
Pán nám přednášel o své cestě do Ekvádoru, kde byl kromě hlavního města Quita i na sopkách a horách. Vyprávěl i historky o tom, co se mu tam stalo. Kvůli větru prý místní indiáni občas nocují ve velkých trsech trávy a na jednoho z nich omylem šlápl. O Ekvádoru ale tolik nepovídal. Hodně se bavil o Galapágách a o tom, jaká tam je příroda a jak moc striktní pravidla tam jsou. Například prý popravili lidi, co se snažili ukrást želvu. Bez milosti, bez možnosti na obhajobu. Na spoustu z ostrovů může jen 14 lidí za měsíc. Ostrovy jsou občas neobydlené, lidi jsou pyšní na to, že tam můžou být a žít. Žít tam je vzácné, pokud jste totiž nebydlel už dávno a nenarodil se tam, můžete být občanem pouze po svatbě s jiným občanem.
Pan Kubeš měl i krásné fotografie. Také jsem pro vás nějaké vybral.



foto: livingstone.cz



foto: jenprocestovatele.cz

autor článku:
JAKUB KNITTL
třída 7.C



Kulturní tipy na léto

Na Sokolském ostrově se letos bude konat již 22. ročník oblíbeného tradičního festivalu **Múzy na vodě**. Pro ty, kdo neví, jedná se o vícežánrová vystoupení na vodě. Každoročně se každého z šesti dnů zúčastní různé hudební skupiny. Letos se Múzy na vodě konají od 1. do 7. července vždy od půl desáté do jedenácti hodin večer.

Program Múz 2026
1. 7. KATEŘINA KNĚŽÍKOVÁ & ORCHESTR OPERY JIHOČESKÉHO DIVADLA
2. 7. DASHA & PAJKY PAJK QUINTET
3. 7. LACO DECZI & CELULA NEW YORK
4. 7. ROZÁLIE HAVELKOVÁ S KAPELOU
5. 7. FLERET
6. 7. ŠTEFAN MARGITA

Další akce, na které se můžete těšit, jsou třeba **hudební večery na náměstí Přemysla Otakara II.**, které se konají vždy od 19:00 až do 21:00 a letos v termínech od 14. července až do 20. srpna. Za zmínku dále stojí **výstava fotografky Any Núñez Rodríguez**, kde hlavní roli bude hrát něco zdánlivě obyčejného - brambora.
Za zmínku dále určitě stojí i **Město lidem, lidé městu** (konané v srpnu), každoroční umění ve městě, **léto na Kofíčku** (květen až srpen) či **Brazilian fest** (10. - 11. července).



autor článku:
HELENA HOLCEPLOVÁ
třída 7.B

Nejlepší hra roku 2025: Hollow Knight Silksong

Jestli si pamatujete, tak jsem psal v podzimním vydání o hře Hollow Knight Silksong. Zajímavé a originální dílo od studia Team Cherry zaujalo moji pozornost nejenom grafickým, ale i zvukovým zpracováním. A tak jsem neváhal a hru si koupil. Potom jsem napsal článek, abych vás informoval, že po sedmi letech konečně vyšlo pokračování téhle zajímavé hry. A teď jsme tady a já po necelých padesáti šesti hodinách hru konečně dohrál. A já se ptám: stálo těch sedm let čekání opravdu za to? Odpověď zní samozřejmě ano, jinak by se článek nejmenoval tak, jak se jmenuje. Ovšem i tak se vyskytly momenty, kdy mě hra opravdu frustrovala, někdy až vytáčela. Tyto momenty ale přebíjí 52 hodin čisté zábavy. Chci tady vyzdvihnout nejen grafiku a hudbu, ale i příběh samotné hry, který vám teď v kostce zrekapituluju. Pozor důležité oznámení. Pokud hru hrajete nebo chcete hrát, přeskočte na tučný nápis KONEC. Popíšu vám pouze základní body příběhu, jinak byste článek četli od rána do večera. Takže začínáme. Příběh začíná pohledem na hlavní hrdinku Hornet, kterou unesli tajemní brouci z citadely do země Pharloom. Dost pravděpodobně proto, že hlavní postava má schopnost manipulovat s vláknem. Hornet se podaří ze zajetí dostat a teď musí najít cestu do citadely, aby se broukům pomstila. Po cestě potkává různé postavy, které překvapivě rády zpívají. Nyní začíná klasická takzvaná herní smyčka, která je v Metroidvania hrách dost častá. (Metroidvania je herní žánr na principu sbírání nových způsobů pohybu a objevování rozsáhlého herního světla. Tyto hry obsahují dva jednoduché aspekty: těžké souboje, výzvy a náročné úkoly. Metroidvania se skládá z názvů dvou her: Metroid a Castlevania, které dané aspekty splňují.) Když se Hornet dostane do citadely, tak začne pátrat po takzvaném „Pale Monarch“. To má být bytost, která celý Hornetin únos naplánovala. Monarcha nakonec najde takzvaná „Grandmother Silk“ (Pramatka Vláken). Teď se hra dělí na dva možné konce. Jeden dobrý, druhý špatný. Špatný dostanete, když Pramatku zavraždíte, a ten druhý, ať vám tady nevykecám všechno, tak se na něj podívejte nebo si hru zahrajte =).
KONEC.
Celkově neměl příběh jedinou vadu a krásně navazoval na první díl. (Měli byste si zahrát nejdříve první díl, abyste druhý mohli pochopit.) Co se obtížnosti týče, tak ta je těžší, než bych čekal. I pro ostříleného Metroidvania veterána jako já. Hra obsahuje spousty částí, které jsou sice těžké, ale fér. Potom jsou tu věci zvládnutelné i poslepu a nakonec úkoly, které nejsou ani zábavné, ani fér a už vůbec ne prospěšné pro vaše psychické zdraví. Jestli chcete hrát Silksong, doporučuji nějaké kurzy zvládání vzteku, protože i ten nejzkušenější z nejzkušenějších bude mít problém s některými úkoly či oblastmi, které vám zavaří klidně na 4 až 5 hodin, kdy budete dělat jeden malý otravný úkol, který musíte udělat, abyste získali nástroj, který vám o pár procent navýší vaši sílu. Některé tyto úkoly mě opravdu štvaly, ale jinak mám za to a budu si za tím stát, že Silksong je sice těžká, ale skvělá hra. Silksong je jednoduše ukázkou toho, kam hry dnes spějí a dle mého názoru je to dobrá cesta. Myslím, že tu máme hru, která se bude řadit mezi skvělé skákačky, i když ne pro každého. Každý holt nedokáže ustát náročnou a nervydrásající obtížnost, která vám ale po jejím překonání nabídne úlevu a radost. I tak chápu lidi, pro které hra není to „pravý vořechový“, ale je to v pořádku. Za mě úžasná hra převyšující má očekávání a pro jiné zase zklamání kvůli obtížnosti. I tak mám pocit, že se Hollow Knight Silksong zapsal mezi hry s velkým H. (a taky R a A). Hře dávám 9 Hollow Knightů z 10. Jednoho Hollow Knighta strhávám za ne vždy fér obtížnost, ale jinak dokonalé.

autor článku:
PAVEL MIKULÁŠEK
třída 7.B



Jak vznikají videohry

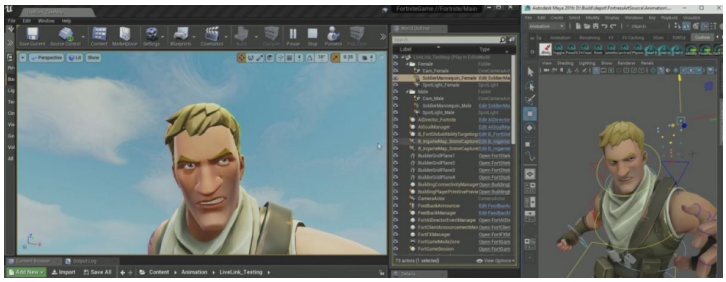


foto: GamesRadar

Videohry jsou tu s námi už hodně dlouho. Spoustu lidí ale neví, co za vývojem stojí. Jako první musí být nápad. Topení se v papírech s návrhy levelů, postav a celého příběhu. Po nápadu a prvotním poskládání všeho důležitého ve hře se to převede do počítačové formy a dodělá se v podstatě úplně vše od grafiky přes snad úplně všechno. Ve velkých studiích to dělá skupina designerů. Poté se to předá studiu a to výtvor předá programátorům. Jakmile je hra naprogramovaná, zkouší se bugy, nedostatky atd. Jakmile se toto odzkouší, hra se předá betatesterům na odzkoušení hry. Ti dělají od normálního průchodu hrou a testování příběhu/hratelnosti také ty největší hlouposti, co vás napadnou a co by pravděpodobně spoustu hráčů ani nenapadlo udělat. Poté si vývojáři zvolí software, kam hru dát k nainstalování, např. STEAM, App Store, Epic Games Launcher atd. Nebo si vyberou založit vlastní software/web, kde bude hra k zakoupení a stáhnutí, jako např. launcher od EA. Hra je pak vydána a může být i updatována. Poté může dělat spolupráce nebo být odkoupena od jiného studia. Také hra může dostat pokračování a pak být odkoupena celá franšíza, jako např. u her FNAF.

autor článku:
JAKUB KNITTL
třída 7.C



INFINITY CASTLE DEMON SLAYER



foto: Cineplex.com

Dne 18. července 2025 byla v Japonsku premiéra filmu INFINITY CASTLE od Koyoharu Gotouge. V České republice se premiéra konala 11. září 2025. Infinity Castle je dlouhý 2 hodiny a 35 minut neboli 155 minut. Distribuce Aniplex / Toho (Japonsko), Crunchyroll / Sony Pictures (zbytek světa) Tento film je součástí trilogie – jde o první díl ze tří filmů, které uzavřou celou sérii. Film je o zabijácích démonů. Sbor zabijáků démonů se střetne s finálním nepřítelem – démonem Muzanem Kibutsujim. Ten po neúspěšné pasti na něj uteče do své pevnosti zvané Nekonečný hrad a celý Sbor v ní uvězní. Zabijáci jsou od sebe odděleni a musí se probojovat skrz nespočet démonů. Tanjiro Kamado spolu s ostatními Hashiry (elitními zabijáky) se pouštějí do smrtelně nebezpečných soubojů s členy Dvanácti Kizuki – nejsilnějšími démony . Celý film je tedy napínavou bitvou o přežití, která odstartuje závěrečný boj celé série.

autor článku:
ANEŽKA
LAICHMANOVÁ
třída 6.C



Zajímavosti o zvířatech 2

Minule se vám zajímavosti o zvířatech líbily, tak jsem se rozhodla, že napíšu další.
Modrá velryba je největší zvíře na světě. Její srdce je velké jako malé auto a jazyk váží stejně jako dospělý slon, což jí umožňuje polykat obrovské množství krilu.
Sloni mají vynikající paměť. Dokážou si pamatovat trasy k vodním zdrojům i po mnoha letech, což je klíčové pro jejich přežití v suchých obdobích.
Lenochod se pohybuje tak pomalu, že na jeho srsti rostou řasy. Toto přírodní maskování mu pomáhá skrýt se před predátory v husté vegetaci.
Tygr má pruhy nejen na srsti, ale i na kůži. Každý tygr má unikátní vzor pruhů, což usnadňuje identifikaci jednotlivců podobně jako otisky prstů u lidí.
Lední medvěd má černou kůži pod bílou srstí.
Delfíni spí s jedním okem otevřeným a jednou polovinou mozku aktivní. Toto jim umožňuje být ostražití vůči nebezpečí a zároveň si odpočinout.
Vydra mořská používá kameny jako nástroje k otevírání mušlí. Je to jeden z mála savců, kteří používají nástroje, a to jí umožňuje získat potravu z těžko přístupných zdrojů.
Fossa z Madagaskaru je jediný masožravý savec na světě schopný lovit lemury. Je to agilní a rychlý predátor s výjimečnými lezeckými schopnostmi.
Kolibřík je nejmenší pták na světě, některé druhy váží méně než 2 gramy.
Plameňák je růžový díky své stravě. Jeho růžové zbarvení pochází z karotenoidů obsažených v řasách a korýších, které konzumuje.
Supi mají holou hlavu, aby se nezašpinili krví při krmení. Jejich žaludeční kyseliny jsou tak silné, že dokážou rozložit i kosti, což zajišťuje efektivní trávení mršiny.
Ledňáček říční se dokáže potopit až do hloubky 1 metru, aby chytil rybu. Jeho oči jsou chráněny průhlednou blankou.
Papoušek kakadu je schopen rozpoznávat rytmy a tančit na hudbu. Tato schopnost z něj činí jedinečného zábavného společníka.
Žralok bílý cítí krev na vzdálenost až 5 km. Jeho čich je tak citlivý, že dokáže detekovat i nepatrné množství krve ve vodě, což mu umožňuje najít zraněnou kořist.
Klaun očkatý žije v symbióze se sasankami. Sasanky poskytují klaunovi ochranu před predátory svými jedovatými chapadly, zatímco klaun láká kořist pro sasanky.
Mořský koník je jediná ryba, u které samec rodí mláďata.
Muréna má dva páry čelistí.
Žralok kladivoun má hlavu tvaru kladiva, která mu poskytuje lepší periferní vidění a schopnost detekovat elektrické signály.
Želva obrovská se dožívá až 150 let. Je to jedno z nejdéle žijících zvířat na světě, což jí umožňuje přežít mnoho generací.
Leguán mořský je jediný ještěr, který se živí řasami. Žije na Galapágách a dokáže se potápět až do hloubky 10 metrů, aby získal potravu.
Želva kožnatka čínská dokáže dýchat pod vodou pomocí žaber na krku. Tato adaptace jí umožňuje zůstat pod vodou po dlouhou dobu. A také dokáže čůrat ústy.
Chobotnice má tři srdce a modrou krev. Dvě srdce pumpují krev do žáber, třetí srdce pumpuje krev do těla, což jí umožňuje efektivně dýchat a pohybovat se.
Medúza je tvořena z 95 % vodou. Její tělo je velmi křehké a snadno se poškodí, což ji činí zranitelnou. Ale také má velkou schopnost regenerace.

autor článku:
ELLA PANTOFLICKOVA
třída 7.C

Komiksy a mangy



foto: Petr Lundák, MAFRA

Dne 26. dubna 2026 proběhla akce na téma komiksy a mangy v kině Kotva. Vystoupili zde třeba TrashmanCZ (youtuber přes komiksy), Dan Šácha, Jan Macků, Ruda Hansa (Na Tahu) a Pavel Petr (Cech hráčů). Poté tam probíhaly akce jako třeba kvíz mangy a komiksy o ceny nakladatelství CREW a taky projekce filmu Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba Infinity Castle. Byl zde i stánek od knihkupectví Komárovo na knížky a merch anebo stánek a herna Cech hráčů pro koupení různých deskovek. Vstupné se neplatilo. Demon Slayer film stál pouze 160 Kč. Informace, rozhovory i fotky můžete najít na JcTED.cz.

autor článku:
ADÉLA MATUŠOVÁ
třída 7.C

Kvíz - Co víte o zvířatech?

Tento kvíz navazuje na články se zajímavostmi o zvířatech, a tak se ptám, co o nich víte a co jste si zapamatovali?

1. Kolik srdcí má chobotnice?
a) 1
b) 3
c) 5

2. Na kolik km cítí žralok bílý krev?
a) 5 km
b) 15 km
c) 50 km

3. Je žralok ryba, savec, nebo paryba?
a) ryba
b) savec
c) paryba

4. Je pravda, že u mořských koníků rodí mláďata samec?
a) ano
b) ne


foto: cs.infoanimales.net

5. Díky čemu jsou plameňáci růžoví?
a) díky potravě
b) díky evoluci


1b, 2a, 3c, 4a, 5a

foto: Řešení

autor článku:
ELLA PANTOFLICKOVA
třída 7.C

Michael (2026)

životopisný • drama • hudební
USA • 127 min
~ Režie: Antoine Fuqua
~ Scénář: John Logan
~ Kamera: Dion Beebe
~ Hrají:
Jaafar Jackson - Michael Jackson
Colman Domingo - Joe Jackson (otec Michaela)
Nia Long - Katherine Jackson (matka Michaela)
Miles Teller - John Branca (právník Michaela)
KeiLyn Durrel Jones - Bill Bray (šofér a ochranka Michaela)

~ Obsah:
Hudební film Michael vypráví o životě Michaela Jacksona od jeho dětství až po začátek jeho sólové kariéry. Tehdy začínal se skupinou Jackson 5 a působil zde jako hlavní zpěvák. Po několika albech lidé zbožňovali z Jackson 5 nejvíc Michaela a začínal být hlavní ikonou skupiny a alba se převážně kupovala jen kvůli němu. I on sám si později začal uvědomovat svůj talent, ale v dětství to Michal měl těžké. Jeho otec Joseph Jackson byl hodně přísný a důsledný a až v dospělosti se Michael od Jackson 5 oddělil a začal budovat svoji legendární kariéru sám.
Film ukazuje nejen Michaelovy úspěchy, ale i těžší období v jeho životě. Díky svému obrovskému talentu, pracovitosti a nezapomenutelným písním se stal jedním z nejslavnějších hudebníků všech dob a dodnes je označován jako král popu.



foto: imdb.com

autor článku:
VALENTÝNA
PITNEROVÁ
třída 8.A